Abrir un archivo:

file\_name = QFileDialog.getOpenFileName(self,str("Abrir polígono"),"savePolygon/untitled.plg",str("polygon(\*.plg)"))

guarder como:

file\_name = QFileDialog.getSaveFileName(self, str("Guardar Polígono"),"/savePolygon/untitled.plg",str("polygon(\*.plg)"))

validador

self.tex\_x.setValidator(self.validate\_tex())

    def validate\_tex(self):

        rx = QRegExp("^-?[0-9]\*(.[0-9]{1,3})?$" )

        validator = QtGui.QRegExpValidator(rx, self)

        return validator